

IULM LET'S PLAY



Un progetto curato da

IULM
Game Lab

presentato da
Angelo Maria Andriano

Giovedì 8 ottobre 2026, ore 14:00–17:00
Fallire meglio

Giovedì 12 novembre 2026, ore 14:00–17:00
Ambiguità, interpretazione e decisione

Giovedì 10 dicembre 2026, ore 14:00–17:00
Sistemi opachi e decentramento del giocatore



Tre incontri per giocare insieme e imparare ad analizzare i videogiochi dal vivo, osservando meccaniche, immagini, suoni, scelte ed errori.

PER ISCRIVERSI



università
iulm

IULM Game Lab
IULM 7 Open Space
Università IULM - Edificio 7
Via Pietro Filargo 38, 20143 Milano