

GAME TALKS 2018

18 aprile

ANDREA BABICH

When Mario Meets Rabbids

30 MAGGIO

FOCI + LOCI

Topos

2 MAGGIO

ALEX CAMILLERI

Idiosyncratic Games, or: Idiogames

7 GIUGNO

PIETRO POLSINELLI

Surviving Applied Games

16 MAGGIO

MARINA ROSSI

The Impact of Curation

20 GIUGNO

AAA

Acid Games



AULA SEMINARI, IULM 1 

18.00-19.00 



M.A. IN GAME DESIGN
IULM UNIVERSITY, MILAN



UNIVERSITÀ
IULM

